2 facon de creer une string :

* manière objet  : String a = new string (« bonjour);
* forme literal: string b = “bonjour”

string c = a +b

= bonjourbonjour

JoptanPane.Showmessagedialogue(null,``Message``)

C’est staique car elle est appeler avec un classe

Les classes abstraites

Classe abstraites : classe qui a au moins une methode abstraires; variables, constructeur et methode codee

Methode abstraites : n’est composee que de son entete et d’un point virgule

A quoi ca sert?

forme

Classe forme

Sous classe

Sous classe

Classe rectangle

Classe cercke

Methode changerTailleDuTrait()

Methode qu`on peut coder dans la super-classe forme !=abstrait

Methode dessiner()

* il nous manque d’information pour la coder dans la classe form
* de plus la manière de dessiner sera différentes
* dpnc on code la methode dans chacune des sous classe

public classe forme{

private int trailleTrait

private color couleur;

public void changerTaille(int Taille)

public abstract void dessiner ();

//manque info pour coder

= abtrait

Public class Cercle extens Forme {

Private int rayon ;

@override

Public void dessiner(){

Je peux coder}

\*on ne peut pas créer d’objet a partir d’une classe abstraite

A quoi sa sert?

* Represneter la réalité :polymorphisme form et un cercle
* Utile dans la representation ou l on stock les comportement commun de la superclasse abstraite. Les comportement disctrinct sont etablis comme methode abstraite de la superclasse et code dans les sous-classe

Collections d’objet

Public classe (forme p)

Une classe abstratre peut être un type de reference

Instreanceof

Est un operateur

Jeu[4][5].getPiece instanceof Bombarde

Arralist

C’est une collection comme un vector (collection dynamique de mémoire)

Difference

1. Capacité exite,mais il a pas acces a des façon de l’augmenter comme avec les vectures
2. Vecteur est synchroniser tandis qu’un arrey list ne l’est pas

Synchronisation :¸

Exemple Acces D, un compte en banque conjoint si un montant se fait enlever l’autre personne ne pourra pas enlever en emme temps

Programme multi thread- fil d’execution

Présentement notre programme n’a qu’un seul thread ( en apparence) le main

Donc multi thread :plusieurs fils d’execution